

1104 - Secretaría de Gobierno

INDICADORES

IDENTIFICACIÓN DEL PROGRAMA PRESUPUESTARIO

Programa Presupuestario	E005 - Gobernabilidad
Unidad Responsable del Programa Presupuestario	1104-1101 - Despacho de la Secretaría de Gobierno
Nivel de Objetivo (Componente)	F.P.C04 - Conflictos y demandas sociales atendidas y resueltas.

IDENTIFICACIÓN DEL INDICADOR

Indicador	C04 - Porcentaje de Conflictos y demandas sociales atendidas y resueltas.			
Descripción		Unidad Responsable de la Fuente del Indicador		
Mide el porcentaje de conflictos y demandas sociales atendidas y resueltas respecto a los existentes.		1104-2210 - Subsecretaría de Gobierno		
Método de Cálculo	(conflictos y demandas sociales atendidas y resueltas/conflictos y demandas sociales existentes)*100			
Referencias Adicionales				
Medios de Verificación	Reporte trimestral de conflictos y demandas sociales atendidas y resueltas, elaborado por la Subsecretaría de Gobierno, https://qroo.gob.mx/segob			
Responsable y Liga de Acceso:	Subsecretaría de Gobierno, https://qroo.gob.mx/segob			
Categoría	Dimensión	Periodicidad	Unidad de Medida del Indicador	¿Es para Cuenta Pública?
GESTIÓN	EFICACIA	TRIMESTRAL	826 - Porcentaje	SI

VARIABLES

NUMERADOR	conflictos y demandas sociales atendidas y resueltas	Unidad de Medida del Numerador	235 - Conflicto Resuelto
DENOMINADOR	conflictos y demandas sociales existentes	Unidad de Medida del Denominador	234 - Conflicto existente

METAS

Linea Base	Año Meta	Meta Programada	Comportamiento del	Tipo de	Semafización						
					Verde		Amarillo		Rojo		
Año:	2021	en el Año	Indicador hacia la Meta	Método							
Valor:	100.000	2023	100.000	ASCENDENTE	PORCENTAJE	95.000	105.000	90.000	94.999	89.999	105.001

Calendario Programado

Variable	Calendario Programado												Total
	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Septiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre	
NUMERADOR	0.000	0.000	4.000	0.000	0.000	4.000	0.000	0.000	4.000	0.000	0.000	4.000	16.000
DENOMINADOR	1.000	1.000	4.000	1.000	1.000	4.000	1.000	1.000	4.000	1.000	1.000	4.000	16.000